

「恭喜！各位被挑選中的『幸運』玩家們，歡迎來到《玩命鬼牌》。」

令人不悅的嘲諷在耳邊響起，隨之而來的，又是一片死寂般的黑暗。再抬起頭時，牌桌、燈光，還有一張張熟悉的面孔。當然，還有他。

「本次賭局共進行三輪。

每個關卡都是由各位手上的玩命牌組成，你們必須輪流闖進關卡挑戰！

闖得越深，積分越高；

但只要在同一個關卡中碰上第二張鬼牌，就會立刻『掛彩』唷！」

又是這種不明所以的實驗？這該死的系統，是真的從來沒把人當人看！

這個自稱為「神」的東西，一次又一次踩著他的底線試探。

既然如此，對付他的方法也只剩一種。就是——瘋！

遊戲配件



遊戲配置

每位玩家選擇 1 位角色，
拿取該角色的所有配件（如右圖）

① 角色牌 3 張（如右圖依序疊放）

② 玩命牌 9 張
 ▪ 鬼牌 5 張
 ▪ 對調 2 張
 ▪ 偷分 2 張

③ 牌套 7 枚

④ 計分器 1 個（起始分數調整為 10）



遊戲流程

遊戲共進行 3 輪。

每輪依序進行以下 4 個階段：

I. 準備階段 ▶ II. 關卡設置階段 ▶ III. 闖關階段 ▶ IV. 休整階段

I. 準備階段（交換並標記玩命牌）

第一輪時，所有玩家**同時**依序執行以下步驟：

1. 從自己的玩命牌選 4 張，分給左邊與右邊玩家各 2 張。
2. 秘密檢視其他玩家給你的玩命牌（共 4 張），並將這些牌全部插入自己的牌套，面朝下放到桌面中央。
3. 從自己剩下的玩命牌選 3 張，插入自己的牌套，面朝下放到桌面中央。
4. 將自己剩下的 2 張牌放在手邊，作為本輪的閒置牌，供自己隨時查看。

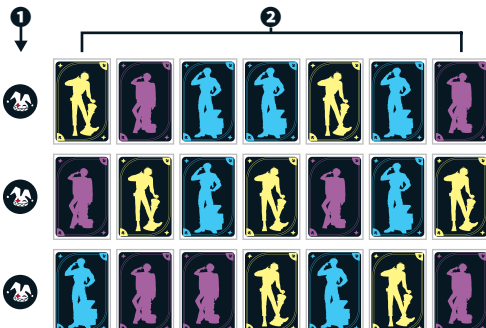
第二輪、第三輪**改為**執行以下步驟：

1. 從 7 張已插入牌套的玩命牌中，選擇 0 ~ 2 張，將其拿出牌套，然後將對應數量的閒置牌插入牌套。
2. 交換完後，重新將 7 張已插入牌套的玩命牌放到桌面中央。

II. 關卡設置階段

① 將所有關卡指示物面朝下洗混，取出等同玩家人數的數量，排成一列，其餘放回盒中（右圖以 3 人為例）。

② 將桌面中央所有已插入牌套的玩命牌洗混後，面朝下隨機分配到各個關卡指示物後方，組成關卡。



III. 闖關階段

第一輪由看過兔子的玩家擔任起始回合玩家，接著以順時針方向輪流擔任回合玩家(跳過 HP 為 0 的玩家)。

第二、第三輪，由分數最低的玩家開始。若分數一樣低，則猜拳決定。

輪到你的回合時，依序執行以下步驟：

① 選擇關卡

選擇一道關卡。



② 翻牌結算

翻開**最靠近該關卡指示物**且**面朝下**的玩命牌，然後結算其效果。
若該牌為關卡最後一張，則取該關卡指示物(不得檢視)，正面朝下置於手邊，依照「連續翻牌獎勵對照卡」，領取對應分數。結束回合。

③ 賭？不賭？

→**不賭！** 依照「連續翻牌獎勵對照卡」，領取對應分數。結束回合。

→**賭！** 重複本階段步驟 ②、③ 直到以下情形發生。結束回合。

■ 爆掉！(回合中被翻開且沒被棄置的鬼牌達到 2 張)

- 你不能領取任何獎勵分數，並失去 1 點 HP。
- 將最上方的角色牌翻面，放在剩餘角色牌左邊。
在之後的回合，你可以使用左邊卡片的能力。
- 若該牌為關卡最後一張，將該關卡指示物放回盒中。



▲當前能力 ▲角色狀態

回合 & 計分範例

小帥的回合開始。

關卡 B 已被翻完，因此他從關卡 A、C 中選了 A，依序翻出偷分、偷分、對調、鬼牌(如右圖紅框所示)，然後主動結束回合。

鬼牌不計入連續翻牌數量，因此連續翻牌獎勵為 3 張，共計 8 分。



闖關階段何時結束？

回合結束時，發生以下任一情況，闖關階段結束：

【場上只剩下 1 個關卡指示物】或【只剩 1 位玩家能進行闖關階段】

IV. 休整階段

所有玩家同時進行以下動作：

- 檢視手邊關卡指示物正面的分數，並加到計分器。
- 將所有套著自己牌套的玩命牌收回手中。
- 若你目前 HP 為 0，先失去 9 分，再將角色牌翻到 HP2，準備下一輪。

遊戲結束

第三輪結束後，所有玩家比較彼此的分數，分數最高的玩家獲勝。

玩命牌效果



鬼牌
此牌不計入連續翻牌的數量中。



對調
對調所有關卡中任 2 張面朝下的玩命牌。



偷分
選擇一位玩家，他給你 1 分。

常見問題 | 規則篇

- Q：可以完全不翻牌就結束回合嗎？
A：不可以。每回合至少要翻開 1 張牌。
- Q：第一張就翻到鬼牌，可以立刻停止嗎？
A：可以，但本回合不會獲得任何分數。
- Q：如果我爆掉，還能拿取該關卡指示物嗎？
A：不可以。將該指示物正面朝下放回盒中，且所有玩家都不得檢視。
- Q：第二、三輪可以不交換卡片，或用相同的牌交換嗎？
A：可以。你可以選擇不交換，也可以用相同的牌進行交換。
- Q：連續翻牌獎勵可以超過 7 張嗎？
A：不可以。連續翻牌獎勵最高只計算至 7 張，即使因角色或技能效果翻開更多牌，也不會再增加。
- Q：可以向沒有分數的玩家偷分嗎？
A：可以，但你不會獲得分數。偷的分數皆來自指定玩家，且玩家分數最低為 0 分。
- Q：可以向 HP 為 0 的玩家偷分嗎？
A：可以。

常見問題 | 角色篇

- Q：「棄置該牌」如何執行？
A：將該牌交還給牌套對應的玩家。
- Q：林慕翻開鬼牌後，該牌被叛逆玩家棄置。林慕此時可以結束回合並發動能力嗎？
A：可以結束回合，但無法發動能力。
因為鬼牌只是被「棄置」，不是沒被「翻開」，因此林慕此時若結束回合，最後一張翻開的仍是鬼牌，未達成發動能力的條件。
- Q：李真成功發動能力，且該牌是本回合第一張鬼牌。叛逆玩家是否能對其發動能力偷分？
A：不能，因為該牌已被李真的能力棄置。之後李真若翻到其他鬼牌，叛逆玩家也無法對其發動能力，因為已不是「第一次翻到鬼牌」。
- Q：李真能選擇剩 1 張牌的關卡並發動能力嗎？
A：可以。若該牌是鬼牌，當 HP 為 2 時獲得 0 + 2 = 2 張 = 5 分；HP 為 1 獲得 0 + 3 = 3 張 = 8 分。
- Q：頑皮兔或呂俊的能力，會因卡片被棄置而失效嗎？
A：不會。他們的能力會先發動完，才棄置卡片。

△ 注意事項 (請務必閱讀)

▼內有細小配件，請勿吞食。▼請勿放置於幼兒易取處。三歲以下兒童不宜。▼請勿放置於潮濕處、高溫日照下或接觸腐蝕性溶劑，以避免變形或造成損壞。▼請勿接近火源及熱源，避免發生火災。



PWUDesign

陳曦／遊戲設計
Misty系田／角色立繪
高橋麵包／背景插畫
花於景／小說原著
楊偉睿／遊戲編輯
鄭雅文／平面設計

玩聚設計有限公司／發行
遊戲橘子數位科技股份有限公司／授權